**Описание расширения Strings**

В расширении реализованы дополнительные функции работы со строками:

- блок создает строковую переменную с указанным номером и присваивает ей значение (всё что присваивает переводится в текст).

- блок для использования строковой переменной с указанным номером (если ранее строковая переменная не использовалась – блок создает её с пустым содержанием).

- блок выдает часть строковой переменной с указанным номером – часть формируется ОТ (номер байта) и ДО (номера байта) – для английского языка 1 символ = 1 байт, русские буквы кодируются 2-мя байтами, поэтому при написании программы нужно тщательно рассчитывать – какой символ сколько байт занимает. Сама строковая переменная не изменяется.

- блок изменяет строковую переменную с указанным номером, заменяя в ней указанный текст (или символ) на другой текст (или символ).

- блок выдает символ с указанным номером (например, можно получить символ по считанному из COM порта коду символа.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Инструкции по использованию блоков с конкретным оборудованием и с самостоятельными заданиями в следующих документах:**

Hard#10-COM порт и строковые переменные